Vendredi 10 Novembre 2017,

introduction:

ce programme aura pour but :

* calcul et evaluation des besoins d'un construction ( béton,maçonnerie,acier,....)
* facilité du travail avec un environnement compréhensible pour l'utulisateur
* la négligence des taches secondaires dans l'élaboration d'un document comme la mise en page et les résumés des calculs

définition globale de la méthode de fonctionnement:

le programme utilsera des données, ces données sera introduite par l'utilsateur et le programme va les manipuler selon des methodes fixes.

exemeple:

* calcul d'un poteau de béton armé

1. données introduite

- type de section : c'est la forme géométrique ( cercle, carré)

cas d'une cercle:

r = rayon de la cercle ou D= diametre du poteau

A = longuer du coté / B=largeur du coté

- H= hauteur du élement

- enduit, revetement et peinture:

enduit en ciment : estimation automatique / estimation manuel

revetement : estimation automatique / estimation manuel

plinthes : estimation automatique / estimation manuel

peinture : estimation automatique / estimation manuel

- ferraillage : cette section sera pour une autre version plus avancés au programme car elle a beaucoup d'entrées et methodes de calculs.

2. methodes de calculs:

* evaluation du volume en béton :cas circulaire >R² x 3.14 x H/cas carré >A x B x H

evaluation d'enduit en ciment :

eval. auto> cas circul. >2R x 3.14 x H/cas carré >2(A + B) x H

eval. manul : c'est deduire les surfaces qui seront pas traités ou la calculez manuellement et introduire

pour les revetements et peintures ou une autre application seront de la meme manière que celle de l’enduit en ciment( meme manière d’introduction des valeurs)